



BİLGİSAYAR VE BİLİŞİM BİLİMLERİ FAKÜLTESİ

**Bilgisayar Mühendisliği Bölümü
(1994)**

Bilgisayar Mühendisliği Nedir?

1. SOYUT DÜŞÜNME (matematik)

Bilgi Sistemlerindeki her alan için

- Problem tanımlama
- Problem çözme

2. TASARIM

- Tanımlanan problemler için çözüm yolu geliştirme
- Çözüm için gerekli araçları kullanabilme

3. GERÇEKLEME

- Teorik bilgidен pratik sonuçlar üretme
- Program kodlama
- Fiziksel cihaz gerçekleştirme

Bilgisayar Mühendisliği Çalışma Alanları

- İşletim Sistemleri



- Sosyal Medya/Sosyal Ağlar



- Bilgisayar Oyunları



- Robotlar



- Akıllı cihazlar



- Bilgisayar Ağları



- İnsan-Makine Etkileşimi



- Veri İşleme



- Yapay Zeka



- Bilgi Güvenliği



İstihdam Olanakları

- Özel veya kamuya *ait* araştırma geliştirme merkezleri (ARGE)
- Endüstri, yönetim ve hizmet sektörleri başta olmak üzere pek çok alanda farklı pozisyonlarda
 - Yazılım geliştirici
 - Yazılım mühendisi
 - Kalite/test mühendisi
 - Sistem analisti
 - Sistem uzmanı
 - Arayüz geliştirici
 - Veritabanı yöneticisi
 - Veri iletişim uzmanı

Bölümümüz

- Laboratuvar ve araştırma imkanları
 - Modern sınıflar
 - Akademik kadro zenginliği
 - Zengin uzmanlık alanları
 - Açılan derslerin çeşitliliği
 - Bilimsel yayın ve yürütülen proje niceliği ve niteliği
 - Uluslararası programlardaki ortaklıkları
- açılardan bölgemizde ve ülkemizde tercih edilen bilgisayar mühendisliği bölümlerinden bir tanesidir.

Bölümümüzün Tarihçesi

Konya Teknik Üniversitesi, Bilgisayar ve Bilişim Bilimleri Fakültesi, Bilgisayar Mühendisliği Bölümü 1994 yılında Selçuk Üniversitesi, Mühendislik Fakültesi bünyesinde kurulmuş ve 1995 yılından itibaren öğrenci almaya başlamıştır. 2018 yılında yeni kurulan Konya Teknik Üniversitesi bünyesine geçmiştir. 2017-2018 eğitim öğretim yılı sonu itibariyle 20. dönem mezunlarını vermiştir.

Anabilim dalımızda Bilgisayar Mühendisliği Tezli Yüksek Lisans, Yazılım Mühendisliği Tezli Yüksek Lisans, Yapay Zekâ Tezli Yüksek Lisans, Bilgisayar Mühendisliği Tezsiz Yüksek Lisans ve Bilgisayar Mühendisliği Doktora programları olmak üzere 5 lisansüstü program bulunmaktadır.

Bölümümüzün Vizyonu

Konya Teknik Üniversitesi Bilgisayar ve Bilişim Bilimleri Fakültesi Bilgisayar Mühendisliği Bölümünün vizyonu sırasıyla bölgemizde, ülkemizde ve uluslararası alanda bilgisayar bilimleri ve mühendisliği alanında bir mükemmeliyet merkezi haline gelmektir. Akademik kadrosunun zenginliği, uzmanlık alanlarının genişliği, açılan derslerin çeşitliliği, yapılan bilimsel yayın ve yürütülen proje sayısı, yüksek lisans ve doktora programlarının kalitesi, laboratuvar ve araştırma imkanları, uluslararası programlardaki ortaklıkları gibi birçok açıdan önde gelen ve iyi tanınan bir bölüm haline gelmektir

Bölümümüzün Misyonu

Konya Teknik Üniversitesi Bilgisayar ve Bilişim Bilimleri Fakültesi Fakültesi Bilgisayar Mühendisliği Bölümünün misyonu yenilikçi ve özgün eğitim ve araştırma imkanları hazırlamak, bilgisayar mühendisliği alanındaki en güncel bilgilere sahip olmak, yeni bilgiler üretebilmek, bu bilgiyi yaymak ve gerektiğinde ürüne dönüştürmek, bilgisayar teknolojilerini takip ederek yetkin bir şekilde kullanabilen, problemlere bağımsız çözümler üretebilen, disiplinler arası çalışabilen bilgisayar mühendisleri yetiştirmektir.

Bilgisayar Laboratuvarı



Elektronik Laboratuvarı



Mikroişlemci Laboratuvarı



Derslikler



Akademik Kadro

Bölümümüz,

- 7 Profesör,
- 5 Doçent,
- 5 Doktor Öğretim Üyesi,
- 21 Araştırma Görevlisi

ile eğitim-öğretim ve arge faaliyetlerini sürdürmektedir.

Bilgisayar Mühendisliği Bölüm Başkanlığı



Doç. Dr. Ahmet BABALIK
Bölüm Başkanı



Doç. Dr. Ersin KAYA
Başkan Yardımcısı



Doç. Dr. Sait Ali UYMAZ
Başkan Yardımcısı

Bilgisayar Bilimleri Anabilim Dalı

Prof. Dr. Halife KODAZ

Prof. Dr. Mustafa Servet KIRAN

Doç. Dr. Ahmet BABALIK

Doç. Dr. Ömer Kaan BAYKAN

Doç. Dr. Nurdan BAYKAN

Doç. Dr. Sait Ali UYMAZ

Arş. Gör. Dr. Fatih TİTREK

Arş. Gör. Aybüke BABADAĞ

Arş. Gör. Zeynep HABER

Arş. Gör. Mustafa ÇATALTAŞ

Arş. Gör. Mustafa Cavit BİRCAN

Arş. Gör. Mahmut KARAASLAN

Bilgisayar Donanımı Anabilim Dalı

Prof. Dr. Gülay TEZEL

Doç. Dr. Mesut GÜNDÜZ

Dr. Öğr. Üyesi Betül UZBAŞ

Dr. Öğr. Üyesi Alper KILIÇ

Arş. Gör. Emir Ali DİNSEL

Arş. Gör. Sena ÇEPER

Arş. Gör. Mehmet Reşat ÖNER

Arş. Gör. Hafize Esra ÖZDENİZ

Arş. Gör. Atıf ÖZMEN

Bilgisayar Yazılımı Anabilim Dalı

Prof. Dr. Erkan ÜLKER

Prof. Dr. Harun UĞUZ

Prof. Dr. İsmail BABAOĞLU

Doç. Dr. Üyesi Ersin KAYA

Dr. Öğr. Üyesi Hazim İŞCAN

Dr. Öğr. Üyesi Sedat KORKMAZ

Dr. Öğr. Üyesi Semiye DEMİRCAN

Arş. Gör. Fatma S. TAŞKIRAN

Arş. Gör. Beyza KAYHAN

Arş. Gör. Enes ÖZDENİZ

ÖDÜLLERİMİZ



TUBİTAK 2242

Lisans Öğrencileri Yazılım Projeleri Yarışması

"Akıllı ve Teknolojik Çözümler Kategorisinde"

Üçüncülük ödülü



Proje adı : İşitme Problemi Yaşayan İnsanlar İçin Görüntü Tabanlı Türk İşaret Dili Çevirme Sistemi
Danışman Öğretim Üyesi : Dr. Öğr. Üyesi Ömer Kaan BAYKAN
Öğrenci : Elif EZEL

2018- TÜBİTAK 2238 BİDEB Girişimcilik ve Yenilikçilik Yarışması Bölge Birinciliği



Proje adı : Çocuklar için Üç Boyutlu Yazıcı
Danışman Öğretim Üyesi : Prof Dr. Erkan ÜLKER
Öğrenci : Merve ÖZPOLAT

UNIKOP 4. Mühendislik Öğrenci Proje Pazarı

Bilgi ve İletişim Teknolojileri Tematik Alanı

Birincilik Ödülü



Proje adı : Çocuklar için Üç Boyutlu Yazıcı
Danışman Öğretim Üyesi : Prof Dr. Erkan ÜLKER
Öğrenci : Merve ÖZPOLAT

“GLOBAL GAME JAM” isimli etkinlikte 2014 yılında yapılan oyun yapma yarışmasında 4.'lük derecesi



Oyun adı : Arrest

Geliştirici Takım : Alp Erkmen UZUN, Andaç TEMEL, Eda Çağıl
ÇAĞLARIRMAK, Emre KIZILDAĞ, Özer ÖNDER, Yusuf Eren UTKU

İLETİŞİM

Adres : Bilgisayar Mühendisliği Bölümü,
Bilgisayar ve Bilişim Bilimleri Fakültesi,
Konya Teknik Üniversitesi 42075 Selçuklu / KONYA

Telefon : 0332 223 87 14

E-posta : bilgisayar@ktun.edu.tr